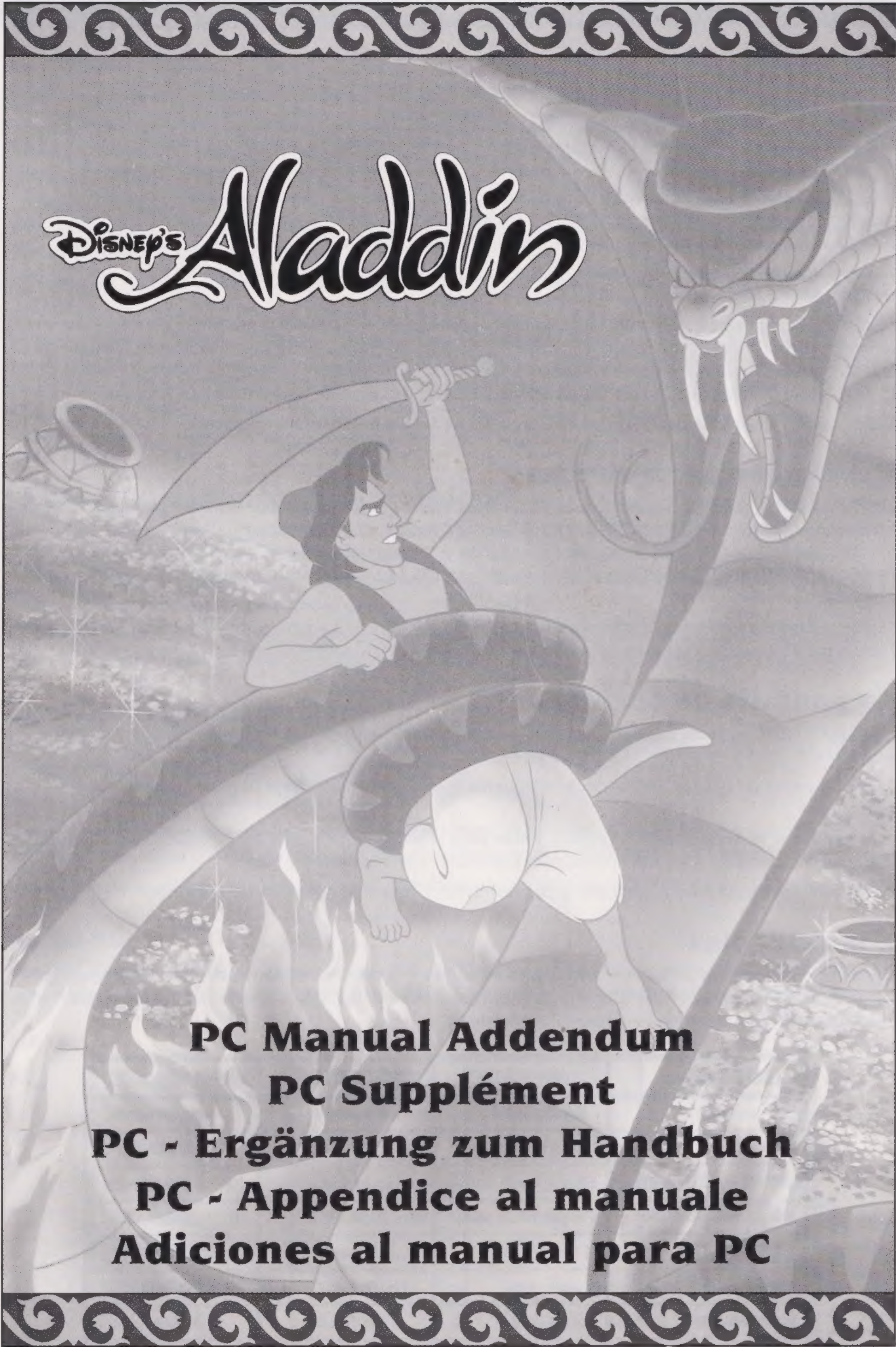


ENGLISH

Loading

Disney's Aladdin must be installed to a hard disk drive. Do this as follows;

Turn on your computer. Insert the *Disney's Aladdin* Disk 1 into the appropriate floppy disk drive. At the DOS prompt, type the letter corresponding to the floppy disk drive (most are either A or B) followed by a colon (:) then press the **Enter** key.

At the A: or B: prompt, type **INSTALL** followed by the installation destination, then press the **Enter** key. For example, to install *Disney's Aladdin* to the hard drive C: in a directory called Aladdin, you'd type **INSTALL C:\ALADDIN\ [Enter]**.

The *Disney's Aladdin* installation program will run and automatically install to your chosen directory.

To run *Disney's Aladdin* once it is installed on your hard disk, ensure that you are in the Aladdin directory then type **ALADDIN [Enter]** at the DOS prompt. For example (assuming you had installed *Disney's Aladdin* to the destination C:\ALADDIN) if the DOS prompt does not read C:\ALADDIN then type **CD\ALADDIN [Enter]** to access the Aladdin directory.

You will know that *Disney's Aladdin* has loaded when you see the title screen.

Trouble Shooting

There's no Sound! Is *Disney's Aladdin* configured to suit your system? *Disney's Aladdin* supports SoundBlaster™ and compatibles and PC Speaker sound effects. To tell the *Disney's Aladdin* program which sound system to support, type **SETSND [Enter]** before you load *Disney's Aladdin*. Now follow the on-screen prompts.

It still won't work! Note that *Disney's Aladdin* requires 570k of base memory to operate. In the unlikely event that *Disney's Aladdin* fails to work, read the "README" file provided on the *Disney's Aladdin* disk. If *Disney's Aladdin* still refuses to work then call Virgin Interactive Entertainment Customer support on 081-964 8242 between 10:00 am and 1:00pm or 2:00pm and 5:00pm Monday to Friday. Be prepared to provide as much detail as possible about your machine configuration.

The Options Screen

After the credits have been shown, you will be presented with the *Disney's Aladdin* Options Screen. The flashing option is the one to be selected.

Press the **up** or **down** arrow (cursor) keys to move between options.

Press the **Space Bar** or **Enter** key to select an option. Note that if no option is selected within approximately 20 seconds, a demonstration of *Disney's Aladdin* in action will be shown.

Press any key to quit the demonstration and return to the Options Screen.

Controls

Choose between Keyboard, Joystick and Joy Opt2. The following table shows the default controls for each option. (N.B. Toggle changes Aladdin's weapon from sword to Apple).

CONTROL	KEYBOARD	JOYSTICK	Joy Opt2
LEFT	Left Arrow	Left	Left
RIGHT	Right Arrow	Right	Right
LOOK UP	Up Arrow	Up	N/A
LOOK DOWN	Down Arrow	Down	Down
JUMP/ BUY FROM PEDDLER	Space	Button 1	Up
SWORD	Ctrl	Button 2	Button 2
APPLE	Alt	Button 2	Button 1
TOGGLE	N/A	Space Bar	N/A

FRANÇAIS

Chargement

Disney's Aladdin doit être installé sur le disque dur. Pour ce faire, suivez les instructions suivantes:

Allumez votre ordinateur (ON). Insérez le disque 1 de *Disney's Aladdin* dans le lecteur de disquettes approprié. À la suite du prompt du DOS, tapez la lettre correspondant à ce lecteur de disquettes (la plupart du temps, il s'agit de la lettre A ou B), suivie de deux-points (:), puis appuyez sur la touche **Enter**.

À la suite du prompt A: ou B:, tapez **INSTALL**, suivi de l'unité de disque dur et du répertoire où vous désirez installer *Disney's Aladdin*, puis appuyez sur la touche **Enter**. Par exemple, pour installer *Disney's Aladdin* sur l'unité de disque dur C:, dans un répertoire appelé Aladdin, vous devrez taper **INSTALL C:\ALADDIN\ [Enter]**.

Alors, le programme d'installation de *Disney's Aladdin* sera lancé et le jeu sera installé automatiquement dans le répertoire que vous aurez choisi.

Pour lancer *Disney's Aladdin* une fois installé sur votre disque dur, assurez-vous que vous êtes placé dans le répertoire Aladdin puis tapez **ALADDIN [Enter]** à la suite du prompt de DOS. Par exemple (en supposant que vous ayez installé *Disney's Aladdin* dans le répertoire C:\ALADDIN), si le prompt de DOS n'est pas C:\ALADDIN, vous devez taper **CD\ALADDIN [Enter]** pour vous positionner dans le répertoire Aladdin.

Disney's Aladdin sera chargé une fois que vous verrez apparaître l'écran Titre.

Dépannage

Il n'y a pas de son! Le jeu *Disney's Aladdin* est-il configuré de façon à être totalement compatible avec votre système? *Disney's Aladdin* supporte les effets sonores de SoundBlaster™ et compatibles et du speaker interne du PC (PC Speaker). Tapez **SETSND [Enter]**, avant de charger *Disney's Aladdin*, pour indiquer au programme *Disney's Aladdin* la carte sonore à supporter. Suivez maintenant les prompts qui s'affichent à l'écran.

Cela ne marche toujours pas! Sachez que *Disney's Aladdin* a besoin de 570Ko de mémoire de base pour pouvoir fonctionner. Dans le cas où *Disney's Aladdin* ne fonctionne toujours pas, lisez le fichier "README" se trouvant sur la disquette de *Disney's Aladdin*. Si *Disney's Aladdin* refuse toujours de fonctionner, vous pouvez appeler le service consommateurs de Virgin Interactive Entertainment SARL, au (1) 53.68.10.00. Auparavant, pensez à préparer autant d'informations que possible concernant la configuration de votre machine.

L'écran Options

Après l'apparition des crédits à l'écran, l'écran Options de *Disney's Aladdin* s'affichera. Vous devez sélectionner l'option qui clignote.

Appuyez sur les touches flèches **Haut** et **Bas** pour passer en revue les différentes options.

Appuyez sur la **barre d'espacement** ou la touche **Enter** pour sélectionner une option. Souvenez-vous que si aucune option n'est sélectionnée en l'espace de 20 secondes approximativement, une démonstration de *Disney's Aladdin* apparaîtra.

Appuyez sur n'importe quelle touche pour quitter cette démonstration et retourner à l'écran Options.

Contrôles

Choisissez une option parmi Clavier (Keyboard), Joystick et Joy Opt2. Le tableau suivant vous donne les contrôles par défaut pour chaque option (NB: Avec "Alterner", l'arme d'Aladdin peut alterner entre une épée et une pomme):

CONTRÔLES	CLAVIER	JOYSTICK	Joy Opt2
GAUCHE	Flèche gauche	Gauche	Gauche
DROITE	Flèche droite	Droite	Droite
REGARDER EN HAUT	Flèche Haut	Haut	-
REGARDER EN BAS	Flèche Bas	Bas	Bas
SAUTER/ ACHETER AU CAMELOT	Espace	Bouton 1	Haut
ÉPÉE	Ctrl	Bouton 2	Bouton 2
POMME	Alt	Bouton 2	Bouton 1
ALTERNER	-	Barre d'espacement	-

DEUTSCH

Laden

Disney's Aladdin muß auf der Festplatte installiert werden. Dazu mußt Du folgendermaßen vorgehen:

Schalte Deinen Computer ein. Lege die *Disney's Aladdin*-Diskette 1 in das entsprechende Laufwerk ein. Hinter dem DOS-Systemzeichen gibst Du dann den Buchstaben dieses Diskettenlaufwerks gefolgt von einem Doppelpunkt ein (meistens A: oder B:) und drückst die **Return**-Taste.

Hinter dem A:- bzw. B:-Systemzeichen gibst Du nun **INSTALL** ein, gefolgt von dem Laufwerk, in dem Du *Disney's Aladdin* installieren möchtest. Drücke anschließend **<Return>**. Wenn Du *Disney's Aladdin* z.B. auf Deiner Festplatte (C:) in einem Verzeichnis mit dem Namen "Aladdin" installieren möchtest, mußt Du **INSTALL C:\ALADDIN\ <Return>** eingeben.

Dann läuft das Installationsprogramm ab, und *Disney's Aladdin* wird automatisch in das angegebene Verzeichnis kopiert.

Um nach der Installation *Disney's Aladdin* zu starten, vergewissere Dich zunächst, daß Du Dich im Aladdin-Verzeichnis befindest, und gib dann hinter dem DOS-Systemzeichen **ALADDIN <Return>** ein. Wenn das DOS-Systemzeichen nicht C:\ALADDIN lautet, Du das Spiel aber in diesem Verzeichnis (C:\ALADDIN) installiert hast, gib einfach **CD\ALADDIN <Return>** ein, um ins Aladdin-Verzeichnis zu gelangen.

Wenn der Titelbildschirm erscheint, ist *Disney's Aladdin* erfolgreich geladen worden.

Wenn Probleme auftauchen

Kein Sound? Ist *Disney's Aladdin* so eingestellt, daß das Spiel auf Deinem Computer laufen kann? *Disney's Aladdin* unterstützt die Soundeffekte für SoundBlaster™ und Kompatible und die internen PC-Lautsprecher. Um dem Programm mitzuteilen, welches Soundsystem es unterstützen soll, mußt Du **SETSND <Return>** eingeben, bevor Du *Disney's Aladdin* lädst. Folge dann einfach den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Funktioniert es immer noch nicht? Beachte bitte, daß *Disney's Aladdin* 570 KB Grundspeicher benötigt, um reibungslos zu laufen. Sollte es Dir trotzdem nicht gelingen, *Disney's Aladdin* zu starten, dann lies bitte die "README"-Datei, die auf der *Disney's Aladdin*-Diskette enthalten ist. Und wenn auch das nichts hilft, dann kannst Du den Kundendienst von Virgin Interactive Entertainment unter der Nummer 040 39 11 13 anrufen, die von Montags bis Freitags zwischen 14:00 und 18:00 Uhr besetzt ist. Halte dabei möglichst viele Informationen zur Konfiguration Deines Computers bereit.

Der Optionsbildschirm

Nachdem das Mitarbeiterverzeichnis erschienen ist, siehst Du den *Disney's Aladdin*-Optionsbildschirm. Die blinkende Option ist dabei diejenige, die ausgewählt ist.

Mit den Pfeiltasten **Oben/Unten** kannst Du Dich zwischen den Optionen hin und her bewegen.

Um eine Option auszuwählen, mußt Du die **Leertaste** oder **<Return>** drücken. Beachte bitte, daß automatisch eine Demonstrationssequenz des Spiels abläuft, wenn Du nicht innerhalb von ca. 20 Sekunden eine Option gewählt hast.

Drücke eine beliebige Taste, um die Demonstration zu verlassen und wieder zum Optionsbildschirm zurückzugelangen.

Steuerung

Du hast die Auswahl zwischen der Tastatur, dem Joystick und Joystick/Option 2. In der folgenden Tabelle siehst Du die Standardeinstellungen für die einzelnen Optionen. (Hinweis: "Umschalten" bewirkt, daß Aladdin vom Säbel zu den Äpfeln als Waffe wechselt.).

STEUERUNG	TASTATUR	JOYSTICK	Joyst./ Opt2
LINKS	Pfeil links	Links	Links
RECHTS	Pfeil rechts	Rechts	Rechts
NACH OBEN SCHAUEN	Pfeil oben	Oben	nicht zutr.
NACH UNTEN SCHAUEN	Pfeil unten	Unten	Unten
SPRINGEN/VOM STRASSEN-HÄNDLER KAUFEN	Leertaste	Knopf 1	Oben
SÄBEL	Strg	Knopf 2	Knopf 2
APFEL	Alt	Knopf 2	Knopf 1
UMSCHALTEN	nicht zutr.	Leertaste	nicht zutr.

ITALIANO

Caricamento

Disney's Aladdin deve essere installato su un disco fisso. Per fare questo segui le istruzioni qui di seguito:

Accendi il computer. Inserisci il dischetto 1 di *Disney's Aladdin* nell'unità a disco appropriata. Al sollecito DOS, digita la lettera corrispondente all'unità a disco utilizzata (di solito A o B) seguita dai due punti (:), quindi premi il tasto **Invio**.

Al sollecito A: o B:, digita **INSTALL** seguito dalla destinazione di installazione e quindi premi il tasto **Invio**. Per esempio, per installare *Disney's Aladdin* sul disco fisso C: nella directory chiamata Aladdin devi digitare **INSTALL C:\ALADDIN\ [Invio]**.

Il programma di installazione di *Disney's Aladdin* si eseguirà e si installerà automaticamente nella directory scelta.

Per eseguire *Disney's Aladdin* dopo che sarà stato installato sul disco fisso, accertati di essere sulla directory Aladdin e al sollecito di DOS digita **ALADDIN [Invio]**. Per esempio, se hai installato *Disney's Aladdin* sulla directory C:\ALADDIN e il sollecito di DOS non la legge, digita **CD\ALADDIN [Invio]** per accedere alla directory Aladdin.

Disney's Aladdin sarà caricato quando apparirà la videata di testa.

Ricerca e risoluzione di problemi

Il sonoro non funziona! *Disney's Aladdin* è configurato secondo il tuo sistema? *Disney's Aladdin* supporta le schede sonore SoundBlaster™ e compatibili e gli altoparlanti PC. Per dire al programma di *Disney's Aladdin* il tipo di sistema sonoro che deve supportare, digita **SETSND [Invio]** prima di caricare *Disney's Aladdin*. Quindi segui le istruzioni che appariranno sullo schermo.

Non funziona lo stesso!! Ricorda che per girare *Disney's Aladdin* richiede 570k di memoria di base. Nel caso in cui *Disney's Aladdin* non funzioni, leggi il file "README" incluso nel dischetto di *Disney's Aladdin*.

La videata delle opzioni

Dopo i titoli apparirà la videata Opzioni di *Disney's Aladdin* (*Disney's Aladdin* Options Screen). L'opzione che lampeggia sarà quella che sta per essere selezionata.

Premi i tasti freccia (cursore) **su** o **giù** per scorrere tra le opzioni.

Premi la **barra spaziatrice** o il tasto **Invio** per selezionare un'opzione. Ricorda che se aspetterai circa 20 secondi a selezionare un'opzione, apparirà una dimostrazione di *Disney's Aladdin* in azione.

Premi un tasto qualsiasi per abbandonare la dimostrazione e ritornare sulla videata delle Opzioni.

Comandi

Scegli tra Keyboard (tastiera), Joystick, e Joy Opt2 (Joystick opzione 2). La seguente tabella mostra i comandi predefiniti per ogni opzione (N.B. Scambio cambia l'arma di Aladdin dalla spada alla mela):

COMMANDO	TASTIERA	JOYSTICK	Joy Opt2
SINISTRA	Freccia Sinistra	Sinistra	Sinistra
DESTRA	Freccia Destra	Destra	Destra
GUARDARE IN SU	Freccia Su	Su	N/D
GUARDARE IN GIÙ	Freccia Giù	Giù	Giù
SALTARE/COMPRARE DAL VENDITORE	Spazio	Pulsante 1	Su
SPADA	Control	Pulsante 2	Pulsante 2
MELA	Alt	Pulsante 2	Pulsante 1
SCAMBIO	N/D	Barra spaziatrice	N/D

ESPAÑOL

Cómo cargar

Disney's Aladdin hay que instalarlo en una unidad de disco duro. Sigue los siguientes pasos:

Enciende el ordenador. Mete el disco 1 de *Disney's Aladdin* en la unidad de disquetes correspondiente. Cuando aparezca la señal de DOS, teclea la letra correspondiente a la unidad del disquete (en la mayoría de los casos, será A o B) seguida de dos puntos (:), y luego pulsa la tecla "**Enter**".

Teclea **INSTALL** al lado de la señal A: (o B: según el caso); luego, el destino de la instalación y, a continuación, pulsa "**Enter**". Por ejemplo, para instalar *Disney's Aladdin* en la unidad de disco duro C: en un directorio llamado Aladdin, tendrías que teclear **INSTALL C:\ALADDIN\ [Enter]**.

El programa de instalación de *Disney's Aladdin* comenzará a funcionar y se instalará de forma automática en el directorio elegido.

Para que el juego comience a funcionar una vez instalado en el disco duro, asegúrate de que estás en el directorio de Aladdin y cuando aparezca la señal de DOS, teclea **ALADDIN** y pulsa **[Enter]**. Pongamos por caso que has instalado *Disney's Aladdin* en el destino C:\ALADDIN y la señal de DOS no dice C:\ALADDIN:, tendrás que teclear **CD\ALADDIN [Enter]** para acceder al directorio de Aladdin.

Cuando veas la pantalla del título, es que el juego de **Disney's Aladdin** está cargado.

Resolución de problemas

¡No hay sonido! ¿Es la configuración del juego la adecuada para tu sistema? *Disney's Aladdin* admite las tarjetas de sonido SoundBlaster™ (y compatibles) y tiene efectos de sonido que son reproducidos por los altavoces internos del PC. Para que el programa de *Disney's Aladdin* sepa qué sistema de sonido tienes, tecla **SETSND [Enter]** antes de cargar el juego. Luego sigue las indicaciones que aparecen en la pantalla.

¡Sigue sin funcionar! *Disney's Aladdin* necesita 570K de memoria base para operar. En el caso poco probable de que el juego no funcione, lee el fichero "README" que viene en el disco de *Disney's Aladdin*.

La pantalla de opciones

Después de que aparezca la ficha técnica, saldrá la pantalla de opciones de *Disney's Aladdin*. La opción que lance destellos es la que va a ser seleccionada.

Pulsa las teclas de flechas (cursor) que indican hacia **arriba** o hacia **abajo** para desplazarte entre las opciones.

Pulsa la **barra espaciadora** o la tecla de **Enter** para seleccionar una opción. Si pasan unos 20 segundos y no has seleccionado ninguna opción, aparecerá una demostración del juego.

Pulsa cualquier tecla para abandonar la demostración y volver a la pantalla de opciones.

Los controles

Elige entre teclado, joystick, y Joy Opc2. La tabla que se muestra a continuación indica cuáles son los controles establecidos por defecto para cada opción. (Nota: la opción de "intercambiar" hace que Aladdin cambie su arma, de la espada a la manzana):

CONTROL	TECLADO	JOYSTICK	Joy Opc2
IZQ	Flecha izquierda	Izquierda	Izquierda
DCHA	Flecha derecha	Derecha	Derecha
MIRAR HACIA ARRIBA	Flecha hacia arriba	Arriba	N/P
MIRAR HACIA ABAJO	Flecha hacia abajo	Abajo	Abajo
SALTAR/COMPRARIE AL BUHONERO	Espacio	Botón 1	Arriba
ESPADA	Ctrl	Botón 2	Botón 2
MANZANA	Alt	Botón 2	Botón 1
INTERCAMBIAR	N/P	Barra espaciadora	N/P